using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace evaluationsommativeUA1

{

class Program {

//Création des listes

List<int> parties1 = new List<int>();

List<int> parties2 = new List<int>();

List<int> parties3 = new List<int>();

List<int> parties4 = new List<int>();

static List<double> Tentative = new List<double>();

static List<double> BonneReponsee = new List<double>();

static List<double> Aleatoire1 = new List<double>();

static List<double> Aleatoire2 = new List<double>();

int NombreQuestion;

public static void Multiplication()

{

}

public static void DebutPartie()

{

//Début de la partie

//Creation de la liste de tentatives

List<int> tentatives = new List<int>();

//Generer un nombre aleatoire entre 0 et 100

String Utilisateur;

Console.WriteLine("Evaluation sommative UA1" +

"Nom : Ibrahima sylla " +

"Numero Etudiant:2671660" +

"" +

"");

Console.WriteLine("Tu veux t'entrainer sur quelle operateure ??");

Console.WriteLine("Addition : +");

Console.WriteLine("Soustraction : -");

Console.WriteLine("Multiplication : +");

Console.WriteLine("Mixte : M ");

Console.WriteLine("Merci de faire votre choix: ");

Utilisateur = Console.ReadLine();

Console.WriteLine("Donner le nombre de questions ");

int NombreQuestion = Int32.Parse(Console.ReadLine());

int BonneReponse = 0;

if (Utilisateur == "+")

{

//Addition();

for (int i = 0; i < NombreQuestion; i++)

{

int NombreAle1 = new Random().Next(1, 9);

int NombreAle2 = new Random().Next(1, 9);

int AdditionNombre, Reponse;

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Question " + i + "\*\*\*\*\*\*\*\*");

AdditionNombre = NombreAle1 + NombreAle2;

Console.WriteLine(NombreAle1 + " + " + NombreAle2);

Reponse = Int32.Parse(Console.ReadLine());

if (Reponse == AdditionNombre) {

BonneReponse++;

}

else {

Console.WriteLine("Fausse ");

//Console.WriteLine(NombreAle1 + " + " + NombreAle2 + "La bonne reponse est " + AdditionNombre);

Tentative.Add(Reponse);

Aleatoire1.Add(NombreAle1);

Aleatoire1.Add(NombreAle2);

BonneReponsee.Add(AdditionNombre);

//Incorect.Add(NombreAle1);

//Incorect.Add(NombreAle2);

//Console.WriteLine(Incorect);

//foreach (int Aleatoire1 in Aleatoire1)

// Console.Write(Aleatoire1 + " ");

//Console.WriteLine("\n");

}

}

Console.WriteLine("Le resultat du quiz est " + BonneReponse + "/" + NombreQuestion);

Console.WriteLine("La bonne response est incorect");

for (int i = 0; i < Aleatoire1.Count; i++)

Console.Write( Aleatoire1[i] + " + " + Aleatoire1[i] + " = " + BonneReponsee[1]);

}

else if (Utilisateur == "-")

{

Console.WriteLine(" bOUCLE MOINN ");

for (int i = 0; i < NombreQuestion; i++)

{

int NombreAle1 = new Random().Next(1, 9);

int NombreAle2 = new Random().Next(1, 9);

int AdditionNombre, Reponse;

Console.WriteLine(" \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*Question " + i + "\*\*\*\*\*\*\*\*");

AdditionNombre = NombreAle1 - NombreAle2;

Console.WriteLine(NombreAle1 + " - " + NombreAle2);

Reponse = Int32.Parse(Console.ReadLine());

if (Reponse == AdditionNombre)

{

BonneReponse++;

}

else

{

Console.WriteLine("Fausse ");

Console.WriteLine(NombreAle1 + " - " + NombreAle2 + "La bonne reponse est " + AdditionNombre);

}

}

Console.WriteLine("Le resultat du quiz est " + BonneReponse + "/" + NombreQuestion);

}

else if (Utilisateur == "\*")

{

Console.WriteLine("Multiplication");

}

else if (Utilisateur == "M")

{

Console.WriteLine("Mixte");

}

}

static void Main(string[] args)

{

string rejouer = "";

do

{

DebutPartie();

//On invite le joueur à rejouer

Console.WriteLine("Veux tu refaire une autre partie (O/N)? ");

rejouer = Console.ReadLine().ToUpper();

} while (rejouer.Equals("O"));

}

}

}